





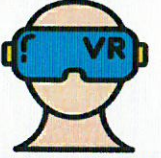





□ SW · 시교육 캠프 프로그램

교육대상	교육과정	교육내용	
초등 (4~6학년)	상상UP 피지컬메이킹 (9차시)	블록 코딩 기반 학습 플랫폼인 ‘엔트리’ 와 피지컬 컴퓨팅 교육 교구인 ‘핀보드’ 를 이용하여 다양한 센서에서 데이터를 입력받아 처리하는 방법을 교육합니다. 코딩과 교과 연계한 과정으로 악기를 연주하거나, 음악과 관련된 게임을 제작하면서 다양한 알고리즘을 자연스럽게 습득할 수 있습니다. 프로젝트 메이킹 활동을 통해 학습자의 아이디어를 담은 프로젝트 작품을 제작할 수 있습니다.	 
	아이디어 피지컬메이킹 (9차시)	미래직업과 실생활에 연계된 주제를 가지고 코딩을 통해 프로그램을 작성합니다. 그리고 문제가 발생했을 경우 해결하는 과정을 익히게 됩니다. 이 과정을 통해 코딩 및 피지컬 컴퓨팅 능력뿐만 아니라 직업에 대한 정보와 실생활 문제해결력을 기를 수 있으며, 학습자의 아이디어를 도출하고, 메이킹키트와 썬크보드를 활용하여 프로젝트 활동을 할 수 있습니다.	 
	자율주행 자동차 (9차시)	자율주행 미션 성공의 목적을 가진 목표 지향 교육을 통하여 컴퓨팅 사고를 통한 문제 분석 능력과 프로젝트를 활동을 통한 소통과 협업 함양 할 수 있으며, 자율주행로봇의 다양한 센서를 활용한 SW코딩교육으로 로봇의 첨단과학의 이해 및 인공지능을 체험할 수 있습니다.	 
	실감나는 VR코딩과정 (9차시)	4차 산업혁명의 중요성이 대두되고 가상현실이라는 용어를 일상생활에서 자연스럽게 접하는 세상을 맞이하여 가상현실 콘텐츠 제작 도구인 코스페이스스를 이용해 나만의 가상세계를 만들고 이를 코딩으로 제어하는 방법을 배우며, 직접 만든 가상세계를 가상현실을 체험하는 과정입니다. 미래도시라는 주제로 팀별 프로젝트 활동을 할 수 있습니다.	 
	헬로! 메타버스 과정 (9차시)	제페토와 함께 헬로, 메타버스’ 는 메타버스 플랫폼인 ‘제페토 빌드잇’ 을 활용하여 메타버스의 개념을 학습하는 과정입니다. 메타버스를 체험하고, 직접 제작해 보는 활동을 통해 ‘메타버스’ 를 ‘소비’ 하던 수준에서 벗어나 ‘메타버스’ 를 제공할 수 있는 크리에이터의 꿈을 키울 수 있습니다.	 

교육대상	교육과정	교육내용
.중등 (1~3학년)	아이디어 피지컬메이킹 (9차시)	<p>미래직업과 실생활에 연계된 주제를 가지고 코딩을 통해 프로그램을 작성합니다. 그리고 문제가 발생했을 경우 해결하는 과정을 익히게 됩니다. 이 과정을 통해 코딩 및 피지컬 컴퓨팅 능력뿐만 아니라 직업에 대한 정보와 실생활 문제해결력을 기를 수 있으며, 학습자의 아이디어를 도출하고, 메이킹키트와 씽크보드를 활용하여 프로젝트 활동을 할 수 있습니다.</p> <p>[중등 성취기준 9정04-04] 순차, 선택, 반복의 개념과 원리를 이해하고, 세 가지 구조를 활용한 프로그램을 작성</p> <p>[중등 성취기준 9정05-11] 센서를 이용한 자료 처리 및 동작제어 프로그램을 구현</p> <p>[중등 성취기준 9정04-04] 순차, 선택, 반복의 개념과 원리를 이해하고, 세 가지 구조를 활용한 프로그램을 작성</p>
	자율주행 자동차 (9차시)	<p>자율주행 미션 성공의 목적을 가진 목표 지향 교육을 통하여 컴퓨팅 사고를 통한 문제 분석 능력과 프로젝트를 활동을 통한 소통과 협업 함양 할 수 있으며, 자율주행로봇의 다양한 센서를 활용한 SW코딩교육으로 로봇의 첨단과학의 이해 및 인공지능을 체험할 수 있습니다.</p> <p>[중등 성취기준 9정03-04] 문제해결을 위한 다양한 방법과 절차를 탐색하고 명확하게 표현</p> <p>[중등 성취기준 9정04-03] 변수의 개념을 이해하고 변수와 연산자를 활용한 프로그램을 작성</p>
	실감나는 VR코딩과정 (9차시)	<p>4차 산업혁명의 중요성이 대두되고 가상현실이라는 용어를 일상생활에서 자연스럽게 접하는 세상을 맞이하여 가상현실 콘텐츠 제작 도구인 코스페이시스를 이용해 나만의 가상세계를 만들고 이를 코딩으로 제어하는 방법을 배우며, 직접 만든 가상세계를 가상현실을 체험하는 과정입니다. 미래도시라는 주제로 팀별 프로젝트 활동을 할 수 있습니다.</p> <p>[중등 성취기준 9정03-04] 문제해결을 위한 다양한 방법과 절차를 탐색하고 명확하게 표현</p> <p>[중등 성취기준 9정03-03] 순차, 선택, 반복의 개념과 원리를 이해하고, 세가지 구조를 활용한 프로그램 작성</p>
	헬로! 메타버스 과정 (9차시)	<p>제페토와 함께 헬로, 메타버스' 는 메타버스 플랫폼인 '제페토 빌드잇' 을 활용하여 메타버스의 개념을 학습하는 과정입니다. 메타버스를 체험하고, 직접 제작해 보는 활동을 통해 '메타버스' 를 '소비' 하던 수준에서 벗어나 '메타버스' 를 제공할 수 있는 크리에이터의 꿈을 키울 수 있습니다.</p> <p>[중등 성취기준 9정04-01] 사용할 프로그래밍 언어의 개발 환경 및 특성을 이해</p> <p>[중등 성취기준 9정03-04] 문제 해결을 위한 다양한 방법과 절차를 탐색하고 명확하게 표현</p>